

Sistem Informasi Keamanan Lingkungan Berbasis Web Di Rt.004/003 Kelurahan Jatijajar

Fisa Wisni Wijaya¹⁾, Aprizal²⁾, Suwandono³⁾

1, 2) Prodi Teknik Informatika, Universitas Saintem Muhammadiyah, Indonesia

3) Prodi Perpajakan Sekolah Tinggi Perpajakan Indonesia, Indonesia

Email :

^{1, 2)}fisawiznuwijaya@gmail.com, ^{Aprizalfirdaus94@gmail.com}, ³⁾suwandono212@gmail.com

Abstrak

Teknologi informasi dan keamanan lingkungan menjadi salah satu factor yang mengharuskan masyarakat untuk mengikuti dalam rutinitas dan aktifitas sehari-hari. Maka dari itu kesadaran masyarakat dalam keamanan lingkungan harus diterapkan kembali untuk menuntaskan pelaku kejahatan yang berada dilingkungan sekitar aman, nyaman, dan tentram. Salah satu contoh keamanan lingkungan yang terjadi secara rutin di rt.004/003 kelurahan jatijajar, jika tidak ada kegiatan rutinitas keamanan lingkungan dapat membuat masyarakat risau dan gelisah. Tujuan penulis adalah mengamati aktifitas keamanan lingkungan karena kegiatan keamanan lingkungan saat ini masih berjalan secara konvensional. Penulis mengusulkan sistem informasi keamanan lingkungan dengan menggunakan metode Waterfall yang dikembangkan secara bertahap terdiri dari requirement, analysis, design, implementation, testing, maintenance dan bahasa pemrograman yang digunakan PHP, HTML, dan MYSQL sebagai database, XAMPP sebagai server lokal. Dengan adanya penerapan sistem informasi keamanan lingkungan berbasis web ini untuk dapat menghasilkan dalam memudahkan penyampaian informasi, menghemat waktu dan data tersimpan dengan baik, dapat menunjang kelancaran kegiatan serta dapat mengoptimalkan segala aktifitas di rt.004/003 kelurahan jatijajar. Sistem yang akan diusulkan menampilkan informasi jadwal ronda, transaksi kegiatan ronda(denda) dan laporan peristiwa lainnya dengan menggunakan website.

Kata kunci : HTML, MYSQL, PHP, Waterfall, Sistem Keamanan Lingkungan, Web

Abstract

Information technology and environmental security are one of the factors that require people to follow their daily routines and activities. Therefore, public awareness in environmental security must be reapplied to finish off the perpetrators of crimes in a safe, comfortable and peaceful environment. One example of environmental security that occurs routinely in rt.004/003 sub-district of Jatijajar, if there are no routine environmental security activities can make people worried and anxious. The author's goal is to observe environmental security activities because environmental security activities are currently still running conventionally. The author proposes an environmental security information system using the Waterfall method which is developed in stages consisting of requirements, analysis, design,

implementation, testing, maintenance and programming languages used PHP, HTML and MYSQL as databases, XAMPP as a local server. With the implementation of this web-based environmental security information system to be able to produce results in facilitating the delivery of information, saving time and storing data properly, can support the smooth running of activities and can optimize all activities in rt.004/003 Jatijajar Village. The proposed system displays ronda schedule information, patrol activity transactions (fines) and other event reports using the website.

Keywords : HTML, MYSQL, PHP, Waterfall, Environmental Security System, Web

PENDAHULUAN

Kemajuan teknologi saat ini telah berkembang dengan sangat pesat, bahkan pada era digital 4.0 pada saat ini, jaringan internet dan teknologi Terutama Smartphone yang dapat mencangkup semua informasi secara up-date melalui jaringan internet, Smartphone sangat digemari dikalangan anak milenial(remaja) maupun orang dewasa untuk mendapatkan semua informasi dan wawasan yang diinginkan mudah didapatkan.

Seperti halnya Penyampaian informasi di zaman sekarang ini tidak hanya media cetak yang ditempatkan di papan pengumuman saja akan tetapi seiring dengan berkembangnya teknologi, informasi juga bisa dibuat dan didapatkan dengan mempergunakan fasilitas kouta internet yang akan mempermudah masyarakat untuk melihat informasi tentang kegiatan – kegiatan seperti apa saja yang berhubungan dengan masyarakat sekitar. Salah satu kegiatan masyarakat tersebut adalah keamanan lingkungan masyarakat atau **Siskamling (Sistem Keamanan Lingkungan)** yang di alami di daerah kelurahan Jatijajar saat ini.

Berdasarkan hasil Observasi, Saat ini sistem yang berjalan di daerah kelurahan Jatijajar hanya menggunakan media kertas tertulis di papan pengumuman pada pos ronda untuk menyampaikan sebuah informasi Terkail Jadwal Ronda dipapan informasi warga tersebut, apabila ada informasi terbaru pada papan pengumuman dan terkait peristiwa lainnya masih sangat lambat. Dengan adanya internet dapat mempermudah penyampaian informasi perihal siskamling yang ada, salah satunya dengan menggunakan sistem informasi website dimana kegiatan ini menjadi terkomputerisasi.

Penulis membuat sebuah website untuk memudahkan masyarakat mendapatkan sebuah informasi khusus kepada masyarakat Kelurahan Jatijajar. Salah satu informasi tersebut adalah informasi tentang **Siskamling**. petugas bisa melihat dan mengetahui

informasi peraturan daerah setempat, penjadwalan siskamling tahunan, laporan harian dan denda perihal **Siskamling** untuk mendapatkan informasi tersebut dengan menggunakan teknologi berbasis web.

METODE PENELITIAN

1. Tahap pengumpulan data

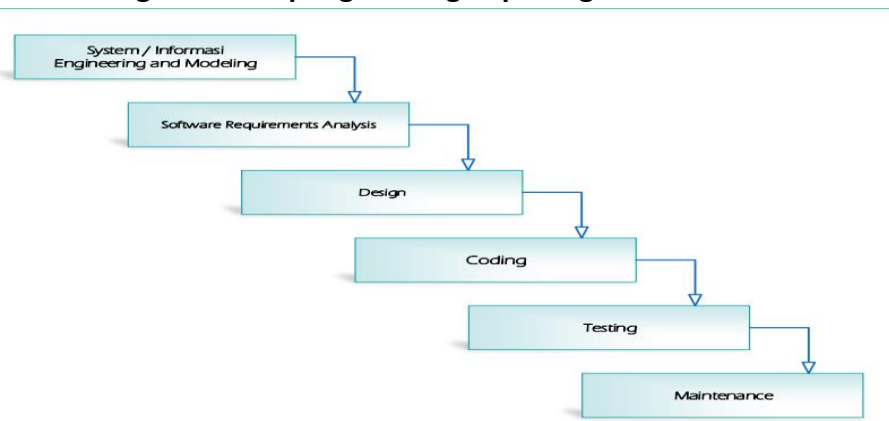
- 1) Studi pustaka
- 2) Studi lapangan
 - a. Wawancara
 - b. Observasi

2. Tempat dan Waktu Penelitian

Tempat Penelitian

Tempat penelitian dalam pembuatan dan pengujian sistem informasi Keamanan Lingkungan berbasis web ini berlokasi di Rt.004/003 Kelurahan Jatijajar kecamatan Tapos Kota Depok.

2.2. Tahap Metodologi warfetail pengembangan perangkat lunak



Gambar Warteffal

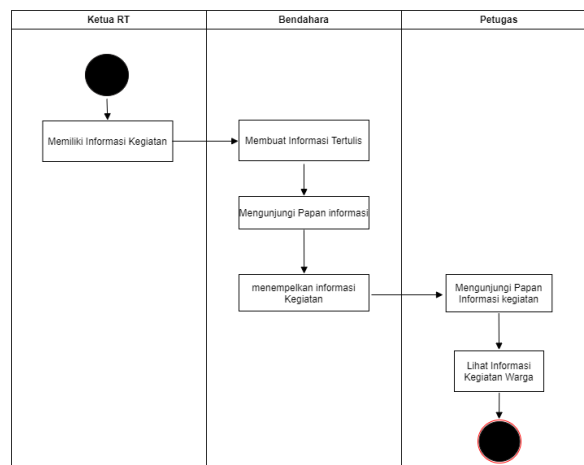
dalam metode waterfall terdapat beberapa tahapan-tahan dalam pengembangan perangkat lunak. Adapun tahanan dalam metode waterfall sebagai berikut :

- a. **System / Information Engineering and Modeling.** Pada tahap ini, seorang pengembang perangkat lunak harus mencari informasi kebutuhan dari keseluruhan sistem yang akan diaplikasikan kedalam bentuk perangkat lunak.

- b. **Software Requirements Analysis.** Pada tahap ini proses pencarian kebutuhan diintensifkan serta difokuskan pada perangkat lunak. Untuk mengetahui sifat dari program yang akan dibuat maka para pengembang perangkat lunak harus mengerti tentang domain informasi dari perangkat lunak, misalnya fungsi yang akan dibutuhkan, tampilan (User Interface).
- c. **Design.** Proses ini digunakan untuk mengubah kebutuhan-kebutuhan diatas menjadi representasi ke dalam bentuk “blueprint” software sebelum coding dimulai.
- d. **Coding.** Untuk dapat dimengerti oleh mesin, dalam hal ini adalah komputer, maka desain tadi harus diubah bentuknya menjadi bentuk yang dapat dimengerti oleh mesin, yaitu ke dalam bahasa pemrograman melalui proses coding..
- e. **Testing / Verification.** Sesuatu yang dibuat haruslah diujicobakan. Demikian juga dengan software. Semua fungsi-fungsi software harus diujicobakan, agar software bebas dari error, dan hasilnya harus benar-benar sesuai dengan kebutuhan yang sudah didefinisikan sebelumnya.
- f. **Maintenance.** Pemeliharaan suatu software diperlukan, termasuk di dalamnya adalah pengembangan, karena software yang dibuat tidak selamanya hanya seperti itu.

Analisa Sistem Berjalan

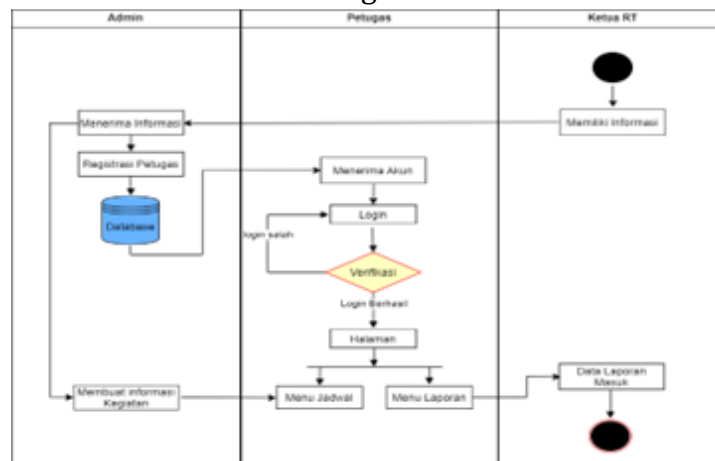
Berdasarkan analisa yang dilakukan di RT.04/03 Kelurahan Jatijajar, sistem yang sedang berjalan saat ini masih kurang responsif. Proses penyampaian informasi dan laporan masih menggunakan media tertulis secara manual untuk lebih mengetahui prosedur yang sedang berjalan saat ini



Gambar Analisa yang berjalan

1. Didahului oleh Ketua RT memiliki informasi Kegiatan.
2. Apabila admin sudah menerima informasi kegiatan admin akan membuat informasi kegiatan
3. Admin akan mengunjungi Papan informasi.
4. Admin akan Menempelkan Informasi tersebut dipapan informasi kegiatan.
5. Petugas Mengunjungi Papan informasi kegiatan
6. Melihat informasi kegiatan dan selesai

PERANCANGAN SISTEM Sistem Yang di Usulkan



Gambar Akivity diagram yang di usulkan

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Desain Antar Muka

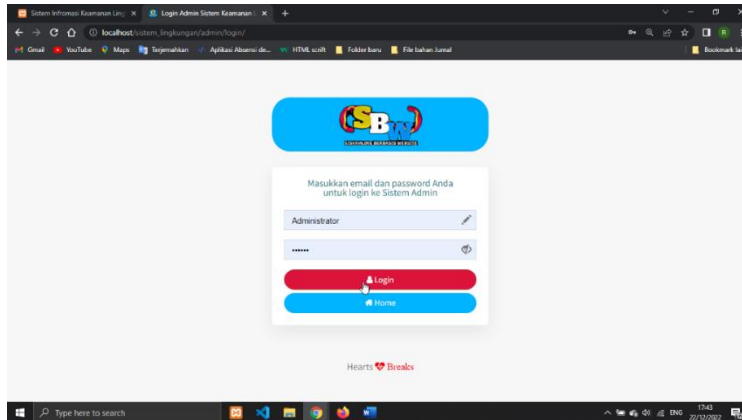
Desain Rancangan Login Admin

Pada Gambar dibawah ini merupakan rancangan tampilan dari halaman login *website* yang diakses oleh admin

Hasil Implementasi Antarmuka Admin

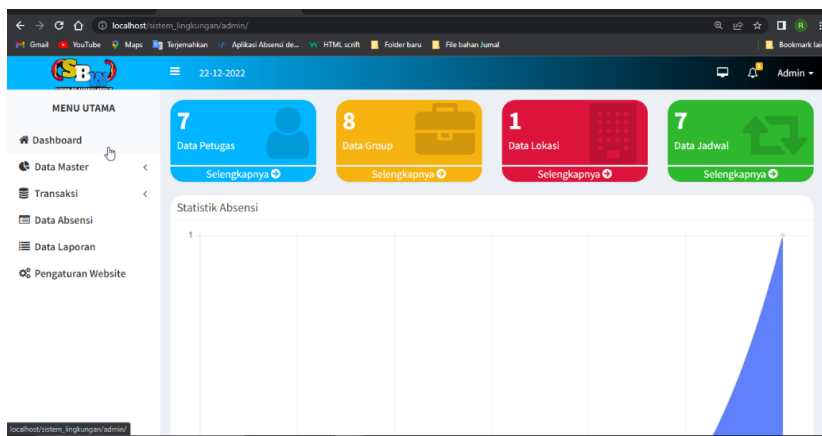
1. Login Admin

Pada Gambar 1 merupakan tampilan dari halaman login yang diakses oleh admin.



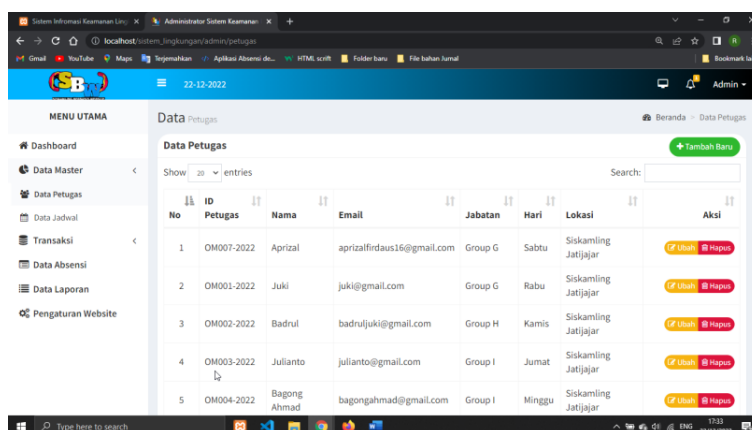
2. Halaman Menu Dashbord

Halaman ini dibuat untuk menampilkan halaman dashboard yang berisi tentang menu-menu yang ada di aplikasi Siskamling website absen seperti pada Gambar 2



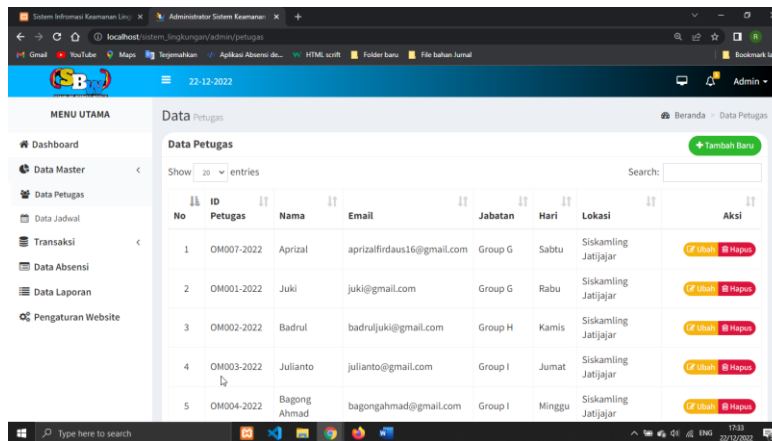
3. Halaman Data Petugas

pada Gambar 3 merupakan tampilan dari halaman data petugas yang diakses oleh admin.



4. Halaman Data Jadwal

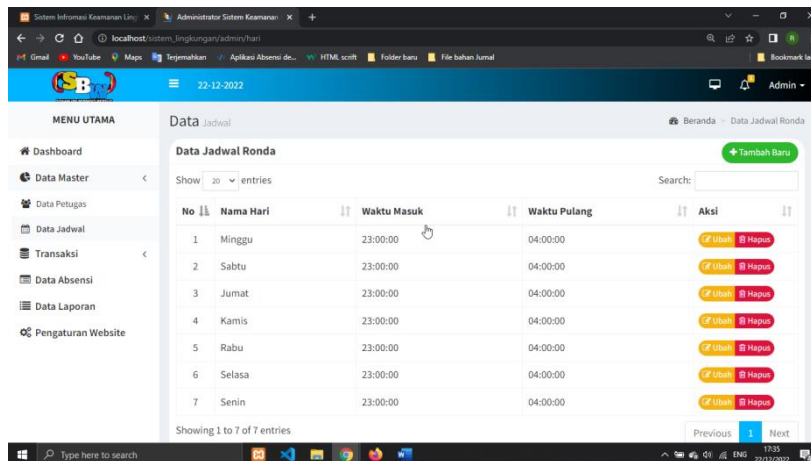
Pada Gambar 4 merupakan tampilan dari halaman Data jadwal yang diakses oleh admin.



No	ID Petugas	Nama	Email	Jabatan	Hari	Lokasi	Aksi
1	OM007-2022	Aprizal	aprizalfirdaus16@gmail.com	Group G	Sabtu	Siskamling Jatjajar	[Ubah] [Hapus]
2	OM001-2022	Juki	juki@gmail.com	Group G	Rabu	Siskamling Jatjajar	[Ubah] [Hapus]
3	OM002-2022	Badrul	badrujuki@gmail.com	Group H	Kamis	Siskamling Jatjajar	[Ubah] [Hapus]
4	OM003-2022	Julianto	julianto@gmail.com	Group I	Jumat	Siskamling Jatjajar	[Ubah] [Hapus]
5	OM004-2022	Bagong Ahmad	bagongahmad@gmail.com	Group I	Minggu	Siskamling Jatjajar	[Ubah] [Hapus]

5. Halaman Data Tagihan

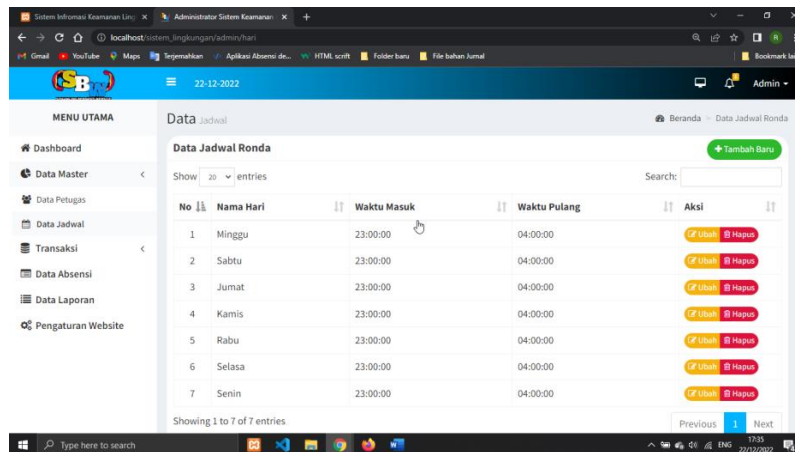
Pada Gambar 5 merupakan tampilan dari halaman tagihan yang diakses oleh admin.



No	Nama Hari	Waktu Masuk	Waktu Pulang	Aksi
1	Minggu	23:00:00	04:00:00	[Ubah] [Hapus]
2	Sabtu	23:00:00	04:00:00	[Ubah] [Hapus]
3	Jumat	23:00:00	04:00:00	[Ubah] [Hapus]
4	Kamis	23:00:00	04:00:00	[Ubah] [Hapus]
5	Rabu	23:00:00	04:00:00	[Ubah] [Hapus]
6	Selasa	23:00:00	04:00:00	[Ubah] [Hapus]
7	Senin	23:00:00	04:00:00	[Ubah] [Hapus]

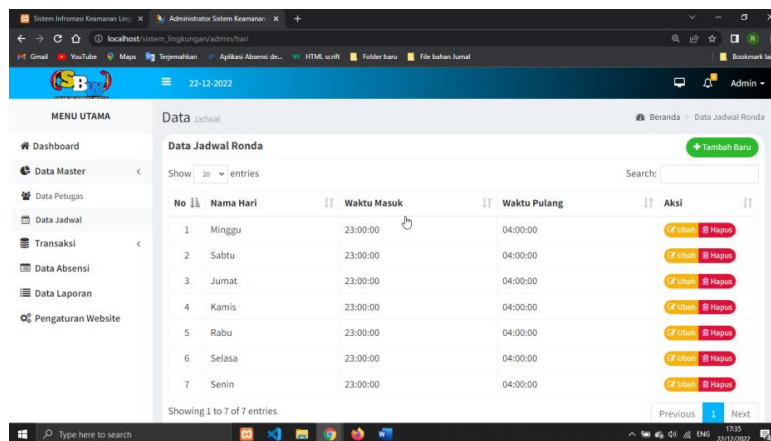
6. Halaman Data Pembayaran

Pada Gambar 6 merupakan tampilan dari halaman pembayaran yang diakses oleh admin.



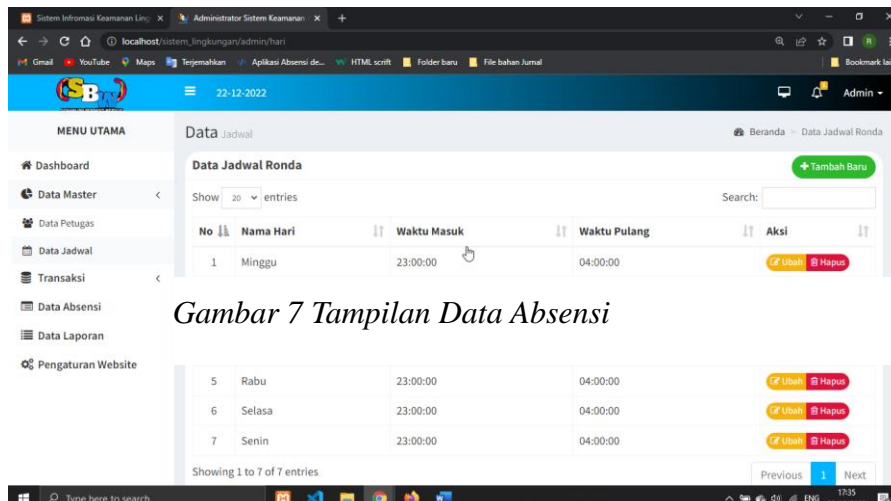
7. Halaman Data Absensi

Pada Gambar 7 merupakan tampilan dari halaman Absensi yang diakses oleh admin.



8. Halaman Data Detail Absensi

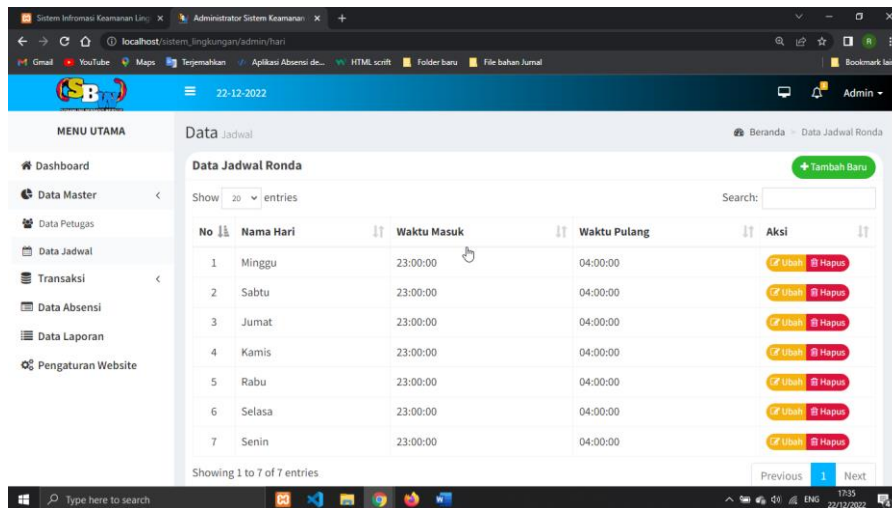
Pada Gambar 8 merupakan tampilan dari halaman detail absensi yang diakses oleh admin.



Gambar 7 Tampilan Data Absensi

9. Halaman Data Laporan

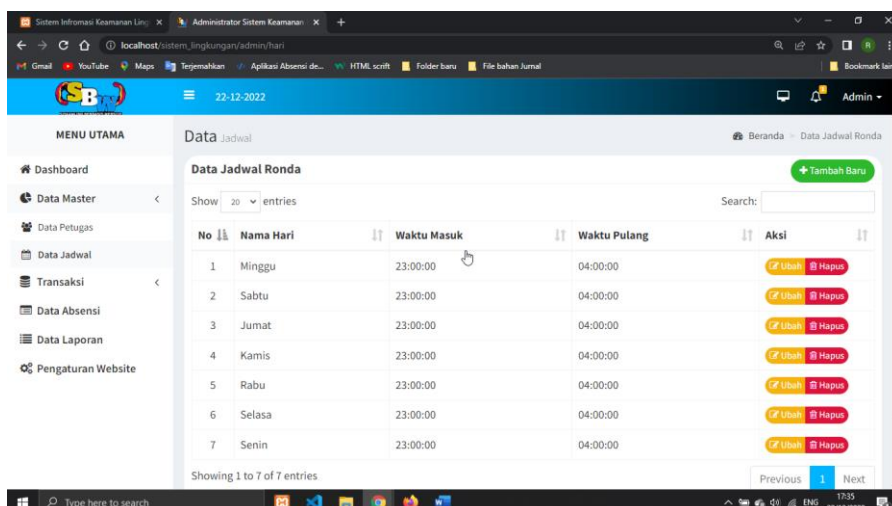
Pada Gambar 9 merupakan tampilan dari halaman Laporan yang diakses oleh admin.



No	Nama Hari	Waktu Masuk	Waktu Pulang	Aksi
1	Minggu	23:00:00	04:00:00	Ubah Hapus
2	Sabtu	23:00:00	04:00:00	Ubah Hapus
3	Jumat	23:00:00	04:00:00	Ubah Hapus
4	Kamis	23:00:00	04:00:00	Ubah Hapus
5	Rabu	23:00:00	04:00:00	Ubah Hapus
6	Selasa	23:00:00	04:00:00	Ubah Hapus
7	Senin	23:00:00	04:00:00	Ubah Hapus

10. Halaman Pengaturan Web

Pada Gambar 10 merupakan tampilan dari halaman pengaturan web yang diakses oleh admin.

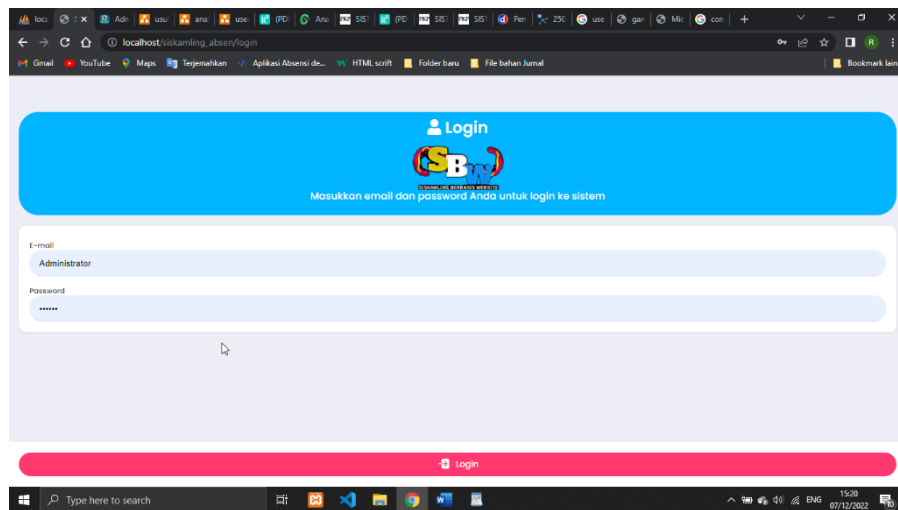


No	Nama Hari	Waktu Masuk	Waktu Pulang	Aksi
1	Minggu	23:00:00	04:00:00	Ubah Hapus
2	Sabtu	23:00:00	04:00:00	Ubah Hapus
3	Jumat	23:00:00	04:00:00	Ubah Hapus
4	Kamis	23:00:00	04:00:00	Ubah Hapus
5	Rabu	23:00:00	04:00:00	Ubah Hapus
6	Selasa	23:00:00	04:00:00	Ubah Hapus
7	Senin	23:00:00	04:00:00	Ubah Hapus

2. Hasil Implementasi Antarmuka Petugas

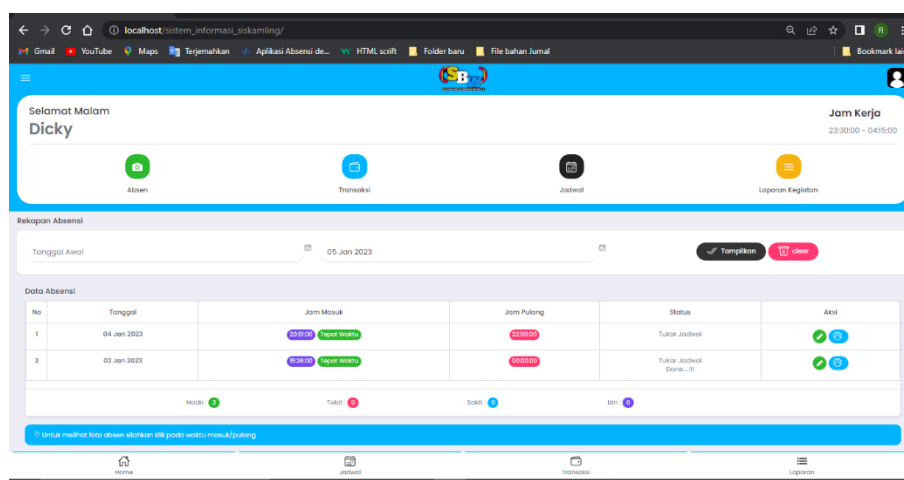
1. Login Petugas

Halaman pada Gambar 1 ini dibuat untuk menampilkan proses login atau proses masuk ke tampilan aplikasi yang diakses Petugas.



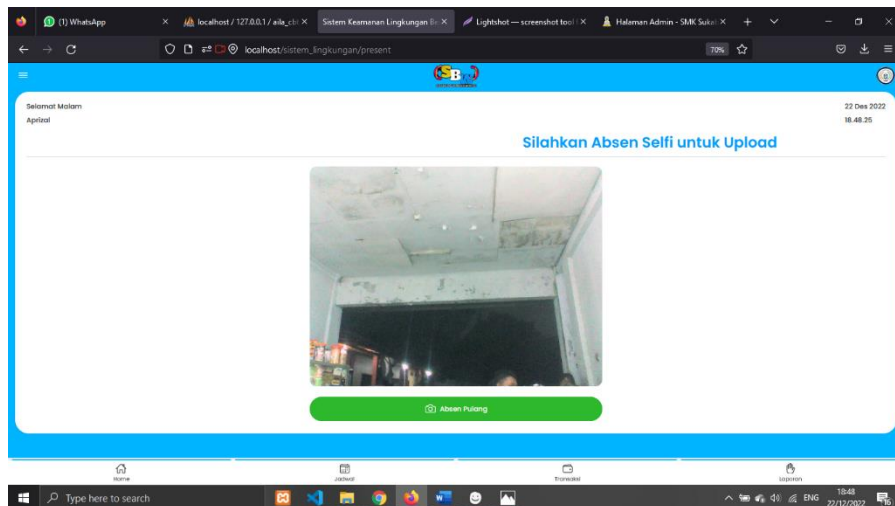
2. Halaman Menu Dashbord

Halaman ini dibuat untuk menampilkan halaman Petugas utama yang berisi tentang menu-menu yang ada di aplikasi Siskamling website seperti pada Gambar 2



3. Halaman Absensi

Pada Gambar 3 ini menampilkan proses upload data absensi di website yang hanya dapat diakses petugas.



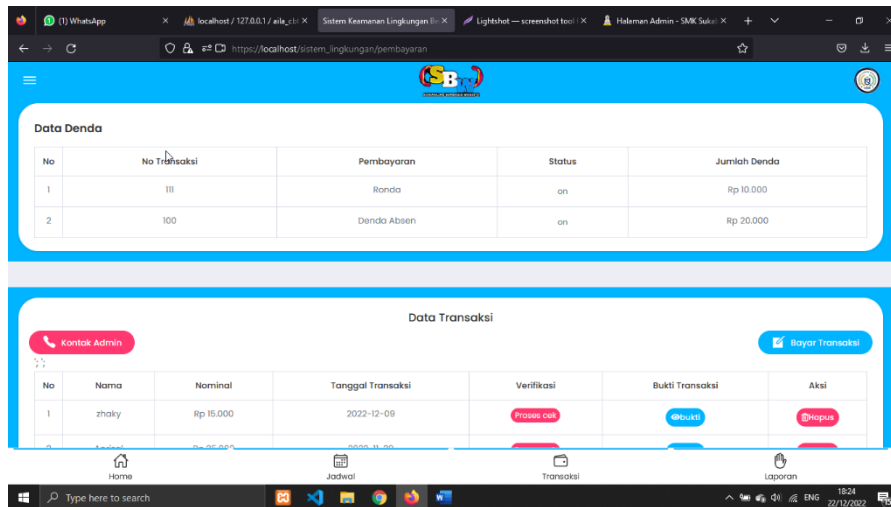
4. Halaman Data Jadwal

Pada **Gambar 4** ini menampilkan proses upload data absensi di website yang hanya dapat diakses petugas.



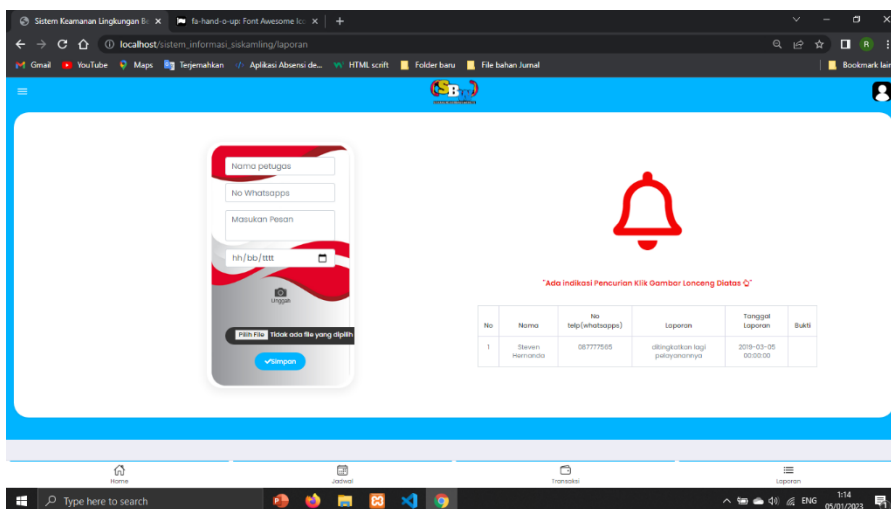
5. Halaman Data Pembayaran

Pada **Gambar 5** ini menampilkan proses upload data absensi di website yang hanya dapat diakses petugas.



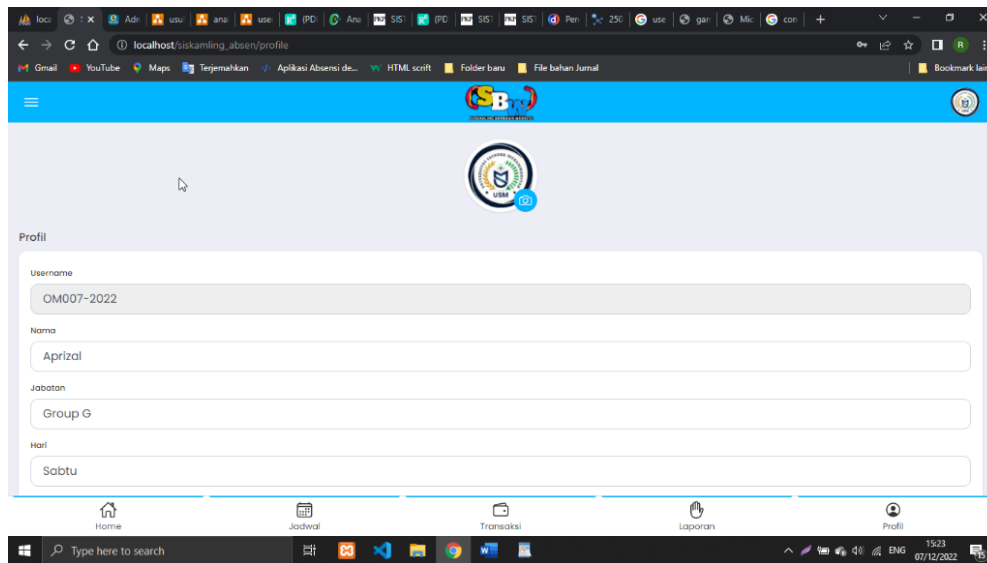
6. Halaman Data Laporan

Pada **Gambar 6** ini menampilkan proses input laporan kegiatan siskamling di website yang hanya dapat diakses petugas.



7. Halaman Data Profil

Pada **Gambar 7** ini menampilkan profil yang di website yang hanya dapat diakses petugas



Rencana Pengujian Admin

Berikut adalah rencana pengujian Admin yang dilakukan pada sistem informasi Keamanan Lingkungan Berbasis Website dengan menggunakan uji berupa data masukan dari admin.

1. Login dan Logout Admin

Tabel 2 Rencana Pengujian Login / Logout

No	Sub Modul	Detail Uji	Jenis Pengujian
1	<i>Login</i>	Admin melakukan <i>login</i>	<i>Black Box</i>
2	<i>Logout</i>	Admin melakukan <i>logout</i>	<i>Black Box</i>

Tabel 1 Rencana Pengujian Data Jadwal *Gambar 7 Tampilan Data Profil*

No	Sub Modul	Detail Uji	Jenis Pengujian
1	Menambahkan <i>Petugas</i>	Admin menambahkan <i>Petugas</i>	<i>Black Box</i>
2	Ubah Data <i>Petugas</i>	Admin mengubah data <i>Petugas</i>	<i>Black Box</i>
3	Hapus Data <i>Petugas</i>	Admin menghapus data <i>Petugas</i>	<i>Black Box</i>

Rencana Pengujian Data Jadwal

No	Sub Modul	Detail Uji	Jenis Pengujian
1	Menambahkan <i>Jadwal</i>	Admin menambahkan <i>Jadwal</i>	<i>Black Box</i>

2	Mengubah data <i>Jadwal</i>	Admin mengubah data <i>Jadwal</i>	<i>Black Box</i>
3	Menghapus data <i>Jadwal</i>	Admin menghapus data	<i>Black Box</i>
	Sub Modul	Detail Uji	Jenis Pengujian
1	Menambahkan Data	Admin menambahkan data	<i>Black Box</i>
2	Mengubah Data	Admin mengubah data	<i>Black Box</i>
3	Menghapus Data	Admin menghapus data	<i>Black Box</i>

Tabel 4 Rencana Pengujian Pembayaran

No	Sub Modul	Detail Uji	Pengujian
1	Menambah Pembayaran Masuk	Admin menambah Pembayaran masuk	<i>Black Box</i>
2	Melihat Bukti Pembayaran	Admin Melihat Bukti Pembayaran Masuk	<i>Black Box</i>
3	Konfirmasi Pembayaran Masuk	Admin Konfirmasi Pembayaran masuk	<i>Black Box</i>
4	Menghapus Pembayaran Masuk	Admin menghapus Pembayaran masuk	<i>Black Box</i>

Tabel 5 Rencana pengujian Pengaturan

No	Sub Modul	Detail Uji	Pengujian
1	Melihat Data Abensi	Admin melihat Data Absensi Petugas	<i>Black Box</i>
2	Mencetak Rekap Data Petugas Absensi	Admin dapat Cetak Rekap Absen Pdf	<i>Black Box</i>

Tabel 6 Rencana pengujian Laporan

No	Sub Modul	Detail Uji	Pengujian
1.	Laporan Masuk	Admin melihat Laporan	<i>Black Box</i>
2.	Print Laporan	Admin dapat Mencetak file ke PDF	<i>Black Box</i>
3.	Menghapus Laporan	Admin menghapus laporan	<i>Black Box</i>

Tabel 7 Rencana pengujian Pengaturan Web

No	Sub Modul	Detail Uji	Pengujian
----	-----------	------------	-----------

1	Mengubah data informasi Web	Admin Mengubah data Informasi Website	<i>Black Box</i>
---	-----------------------------	---------------------------------------	------------------

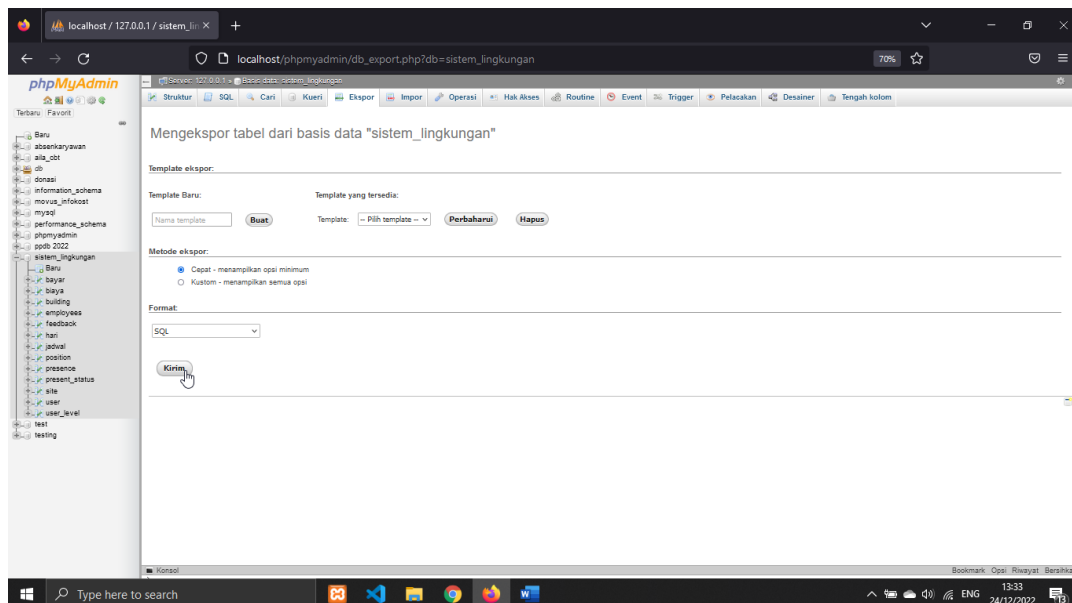
MAINTENANCE (PEMELIHARAAN)

Pemeliharaan dikerjakan baik dari segi sistem ataupun dari hardware komputer. Hal ini dikerjakan supaya sistem selalu berjalan dengan baik dan juga supaya masalah-masalah yang berlangsung terhadap sistem mampu terdeteksi untuk mengurangi permasalahan yang serius.

Pemeliharaan Perangkat Lunak

Backup data

Data penting dibackup untuk menghindari kehilangan data saat terjadi masalah penyimpanan data di server. Situasinya berbeda jika Anda membuat cadangan data secara teratur sehingga jika terjadi masalah, masih ada data untuk dipulihkan. Langkah-langkah yang dilakukan oleh admin adalah memasukkan sistem My Sql PHP MyAdmin kemudian mengeksport database ke media penyimpanan lain.



Tampilan Backup Database

1. Manajemen Keamanan sistem

Saat membangun aplikasi berbasis website, manajemen keamanan harus diperhatikan. Semua kerentanan keamanan diminimalkan semaksimal mungkin dengan standar keamanan yang ada dan ditingkatkan semaksimal mungkin dengan selalu mengupdate username dan password pengguna dengan hak akses yang berbeda.

3. Peningkatan fitur

Pemeliharaan juga tidak terlepas dari peningkatan fungsional untuk menyesuaikan dengan kebutuhan pengguna, dan teknologi yang digunakan dimutakhirkan semaksimal mungkin agar mengikuti perkembangan zaman.

SIMPULAN

2. Sistem informasi keamanan lingkungan ini menjadi lebih efektif dan efisien, dengan adanya fitur pendataan petugas, dan penjadwalan rollangan petugas sehingga pemerataan tugas siskamling ke semua warga.
3. Sistem informasi keamanan lingkungan sudah terkomputerisasi, sehingga mempercepat dalam proses pengelolaan data dari sebelumnya yang konvensional.
4. Pada sistem informasi keamanan lingkungan, dalam pembuatan laporan, indikasi pencurian & pembayaran denda atau informasi Ketua RT tidak lagi sulit dan memakan waktu yang lama.

Daftar Pustaka

A.-B. b, Ladjamudin.. *Rekayasa Perangkat Lunak* . Yogyakarta: Graha Ilmu. 2005

- A, Kadir. *Membuat Aplikasi Web dengan PHP + Database Mysql*. Yogyakarta: Andi. 2009.
- A, Mulyanto. *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar. 2009.
- A. M, Adhiyaksa, Indiharto, Raden. *Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web Pada Perusahaan Pergudangan*. 2016. Agung Baitul Hikmah M.Kom., D. S. (2015.). *Cara Cepat Membangun Website Dari Nol*. Yogyakarta: andi.
- Binanto, I. (2013). *Kajian Metode-Metode Pengembangan Perangkat Lunak Multimedia*. ,Jogjakarta.
- Dini. (2015, 7 November). *Dosen IT.com* .
- fahrisal, S. P. (2018). *Perancangan Sistem Inventory Barang Pada Ud. Minang Dewi Berbasis Website*. *Jurnal Informatika* , 6.
- Heizer, J. d. (2005). *Operations Management*. Jakarta: Salemba Empat.
- Hendriyani, Y. S. (2019). *Pemrograman android : teori dan aplikasi*. Pasuruan: CV penerbit qiara media.
- Hidayat, R. (2010). *Cara Praktis Membangun Website Gratis*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo Kompas – Gramedia, anggota IKAPI.
- Ilamsyah, S. R. (2020). *Prototype Aplikasi Analisa Sistem Informasi Inventory Barang Pada PT Anugrah Distributor Indonesia*. *ICIT JOURNAL, Vol 6 No 1* .
- Ir, B. S. (2014). *Pemrograman Web dengan PHP*. Bandung: Penerbit Informatika.
- Jogiyanto. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- jogiyanto, H. (2005). *Analisa dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi.
- Kadir, A. (2009.). *Membuat Aplikasi Web dengan PHP + Database Mysql*. Yogyakarta: Andi.
- Kusuma, R. P. (2021). *KEEFEKTIVITASAN PENGGUNAAN PLATFORM LMS SEBAGAI SARANA* . 9.
- Ladjamudin, A.-B. b. (2005). *Rekayasa Perangkat Lunak* . Yogyakarta: Graha Ilmu.
- media, C. (2020, 19 Desember). *Creator media*. (Jelaskan Pengertian Sistem Menurut Para Ahli Jogiyanto Pamudji)
- Mulyanto, A. (2009). *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Putratama, S. d. (Mei 2018). *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP Framework Codeigniter*. Yogyakarta : Deepublish.
- Raden Adhiyaksa Indiharto, A. M. (2016). *Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web Pada Perusahaan Pergudangan*.
- Rita Awaliah, S. E. (2017). *Membangun Sistem Inventory Data Barang (Studi Kasus : Apotek An-Nafi Sumbawa)*.
- Sastra, S. (2019). *Metode praktis modeling rancang bangun dengan AutoCAD*. Jakarta: PT elex media komputindo.

Jurnal Ilmiah Metadata, ISSN :2723 -7737, Vol.5 No.1 Edisi Januari 2023
Published : 30-01-2023, Page: 1-18

Tolle, H. P. (2017). *Pengembangan aplikasi perangkat bergerak (konsep & implementasi)*. Malang: Ubmedia.

Widhyaestoeti, D. (2019). Rancang Bangun Sistem Inventory Data Barang Berbasis Web (Studi Kasus: Pt Graha Sarana Duta). *Inova*, 1.

Yurindra. (2017). *Software Engineering*. Yogyakarta: Deepublish.

Ichsan, R. N., Marzuki, M., & Purba, N. . (2022). ANALISIS YURIDIS PEMIDANAAN TERHADAP PELAKU TINDAK PIDANA PEMALSUAN GELAR AKADEMIK (Studi Putusan Pengadilan Negeri Tanjung Pinang Nomor 114/Pid.Sus/2021/PN.Tpg). *Jurnal Ilmiah METADATA*, 4(3), 285-300. Retrieved from <http://ejournal.steitholabulmi.ac.id/index.php/metadata/article/view/237>

Ichsan, R., Panggabean, N., Syahbudi, M., & Nasution, L. (2022). STRATEGI PENGEMBANGAN INOVASI BERBASIS EKONOMI KREATIF. *Jurnal Darma Agung*, 30(3), 865 - 882. doi:10.46930/ojsuda.v30i3.2333

Reza Nurul Ichsan, Lukman Nasution. (2022). THE INFLUENCE OF WORK PROFESSIONALISM ON PERFORMANCE WORK AT THE MEDAN CITY COOPERATIVE AND SME OFFICE. *JURNAL PENELITIAN PENDIDIKAN SOSIAL HUMANIORA*, 7(2), 162-166. <https://doi.org/10.32696/jp2sh.v7i2.1607>

Reza Nurul Ichsan, Lukman Nasution (2022). Human Resources Management Development Strategy at Microfinance Institutions in North Sumatra, 23(191), 10.47750/QAS/23.191.20. https://admin.calitatea.ro/assets/Documents/Archive/PDF/20221109_b33f84d5-5e1c-45ef-bccc-966dabd7f3ae.pdf

Jonner Lumban Gaol, Reza Nurul Ichsan (2022). Traditional Market Management Model Based on Digital Marketing, 32 (191). 10.47750/QAS/23.191.27. https://admin.calitatea.ro/assets/Documents/Archive/PDF/20221109_badab131-f0a9-4b28-86e3-4d41e2aef5be.pdf

Pajrin, Z. N., Syamsuri, A. R., Nasution, L., & Ichsan, R. N. (2022). The Influence of the Wage System, Work Environment and Welfare Benefits on Employee Work Productivity of PT. Samawood Utama Work Industries Tanjung Morawa, Deli Serdang, North Sumatra. *International Journal of Business, Technology and Organizational Behavior (IJBTOB)*, 2(6), 646-656.

Nasution, L., & Ichsan, R. N. (2022). PELATIHAN PEMAHAMAN ADMINISTRASI PRAKTIS DALAM PENGEMBANGAN ORGANISASI. *Jurnal PKM Hablum Minannas*, 1(2), 31-36